



Las ideas de **futuro**
se **fundamentan** aquí.

Ciudades Humanas y Comunidades Dignas



Visión:



PLAN 2035
PLAN ESTATAL DE DESARROLLO

Contar con una red de
ciudades humanas,
comunidades dignas y regiones
atractivas,
en **armonía con el medio**
ambiente



**“Yo soy yo y mi circunstancia
y si no la salvo a ella,
no me salvo yo”**

José Ortega y Gasset



Hacer Ciudad



Círculo Dorado y el Liderazgo



Círculo Dorado de Simon Sinek*

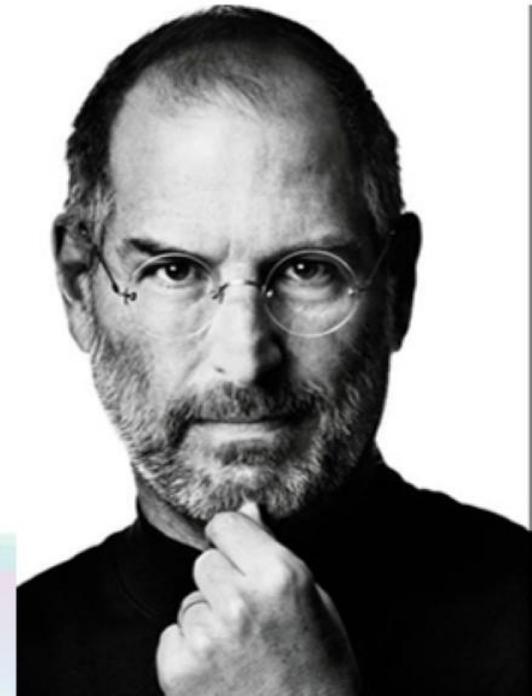


Apple Computer y el Círculo Dorado



Por Qué:

“Creemos en retar al status quo, pensando de manera diferente...”



Apple Computer y el Círculo Dorado



Cómo:

“La manera de retarlo, es con equipos hermosos, simples de usar y con nuevas capacidades..”



Apple Computer y el Círculo Dorado



Qué:

“Computadoras, ipods, iphones, ipads, etc..”



Apple Computer y el Círculo Dorado

“Las personas no compran lo que haces, ellas compran el **POR QUÉ** lo haces”

Simon Sinek



La Ciudad Humanas y el Círculo Dorado

POR QUÉ: es el Escenario de la vida de los ciudadanos y de la transformación de su Cultura.



La Ciudad Humanas y el Círculo Dorado

CÓMO: Creando espacios donde la persona y la comunidad encuentren sus satisfactores, hagan sueños y logren sus anhelos.

Donde cada acción refleje sus valores como: la justicia, igualdad, democracia, progreso, seguridad, etc..

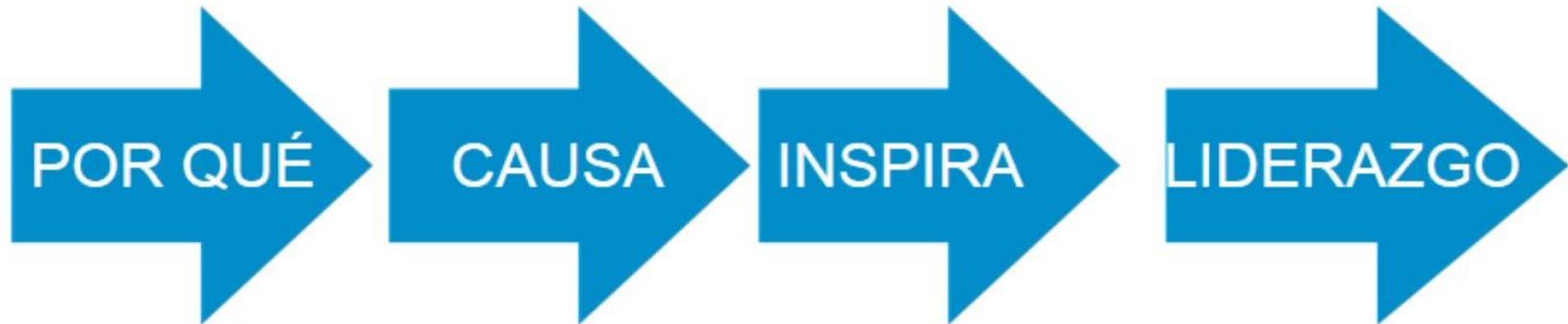


La Ciudad Humanas y el Círculo Dorado

QUÉ: Son elementos urbanos que forman el espacio físico como: plazas, escuelas, ciclovías, calles, casas, parques, hospitales, etc...



La Ciudad Humanas y el Círculo Dorado



Ciudad Actual con Urbanismo 3D

(Distante, Disperso, Desconectado)



Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Ciudad Actual: urbanismo 3D (distante, disperso, desconectado)

Qué:



Cómo: ¿?

Por Qué: ¿?¿?

Medellín Colombia

(Caso de éxito)



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Por Qué: Del miedo a la esperanza

Cómo:

- Disminuir la violencia
- Intervenciones sociales



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Por Qué: Medellín, la más Educada, compromiso de toda la ciudadanía

Cómo:

- Educación Pública
- Proyectos Urbanos Integrales
- Espacios para el Conocimiento
- Cultura E



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Medellín Colombia y el Círculo Dorado



Qué:



Capas de valor agregado: Sinergia



Ciudad Humana y la Prueba Cuádruple =

EQUITATIVA	=
INCLUYENTE	
SEGURA	
SUSTENTABLE	

Prueba Cuádruple

Sinergia

EQUITATIVA 
INCLUYENTE 
SEGURA 
SUSTENTABLE 

1
+
1
=
4

Sinergia



VS.

1
+
1
=
4





Personas vs Automóvil



Principios de Ciudades Humanas y Comunidades Dignas



Principio 1:

Generación de zonas con USOS MIXTOS



Principio 2:

Planeación y crecimiento COMPACTO



Principio 3:

Ampliación de ALTERNATIVAS de vivienda.



Principio 4:

Movilidad centrada en la PERSONA



Principio 5:

ESPACIO PÚBLICO =

Identidad, Cultura y Comunidad



Principio 6:

Generación y conservación de áreas y espacios NATURALES



Principio 7:

Conservación y desarrollo de comunidades EXISTENTES e HISTÓRICAS



Principio 8:

Mejoramiento y ampliación de la cobertura del TRANSPORTE PÚBLICO



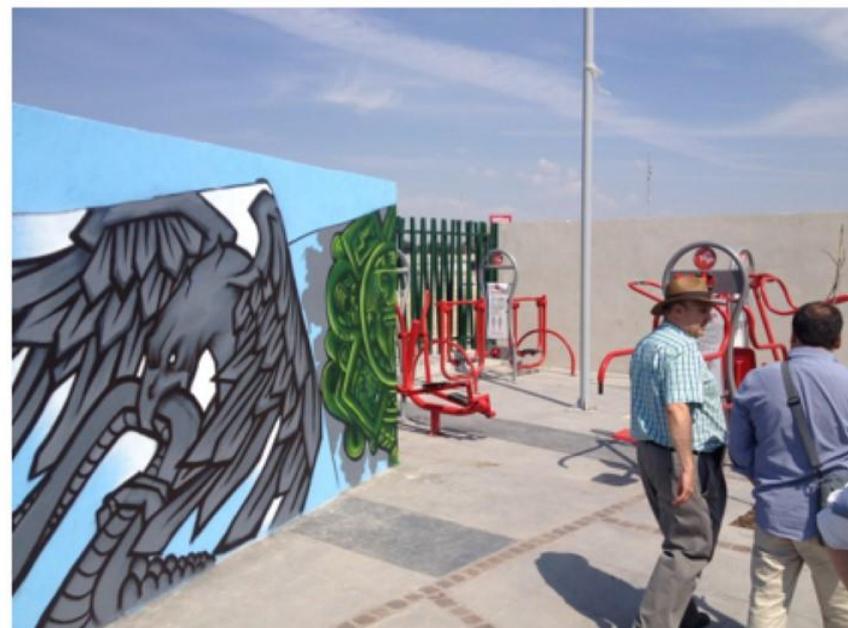
Principio 9:

Evitar la **ESPECULACIÓN TERRITORIAL** y
promocionar los proyectos **DENTRO** de la ciudad



Principio 10:

Incrementar la PARTICIPACIÓN COMUNITARIA y la GESTIÓN SOCIAL



Conclusión



“We shape our buildings,
thereafter they shape us”

Sir. Winston Churchill

“Los Ayuntamientos moldean
nuestras ciudades, después,
éstas moldean al ciudadano”



Muchas Gracias

